KONAMI

任天堂 ファミリーコンピュータ™

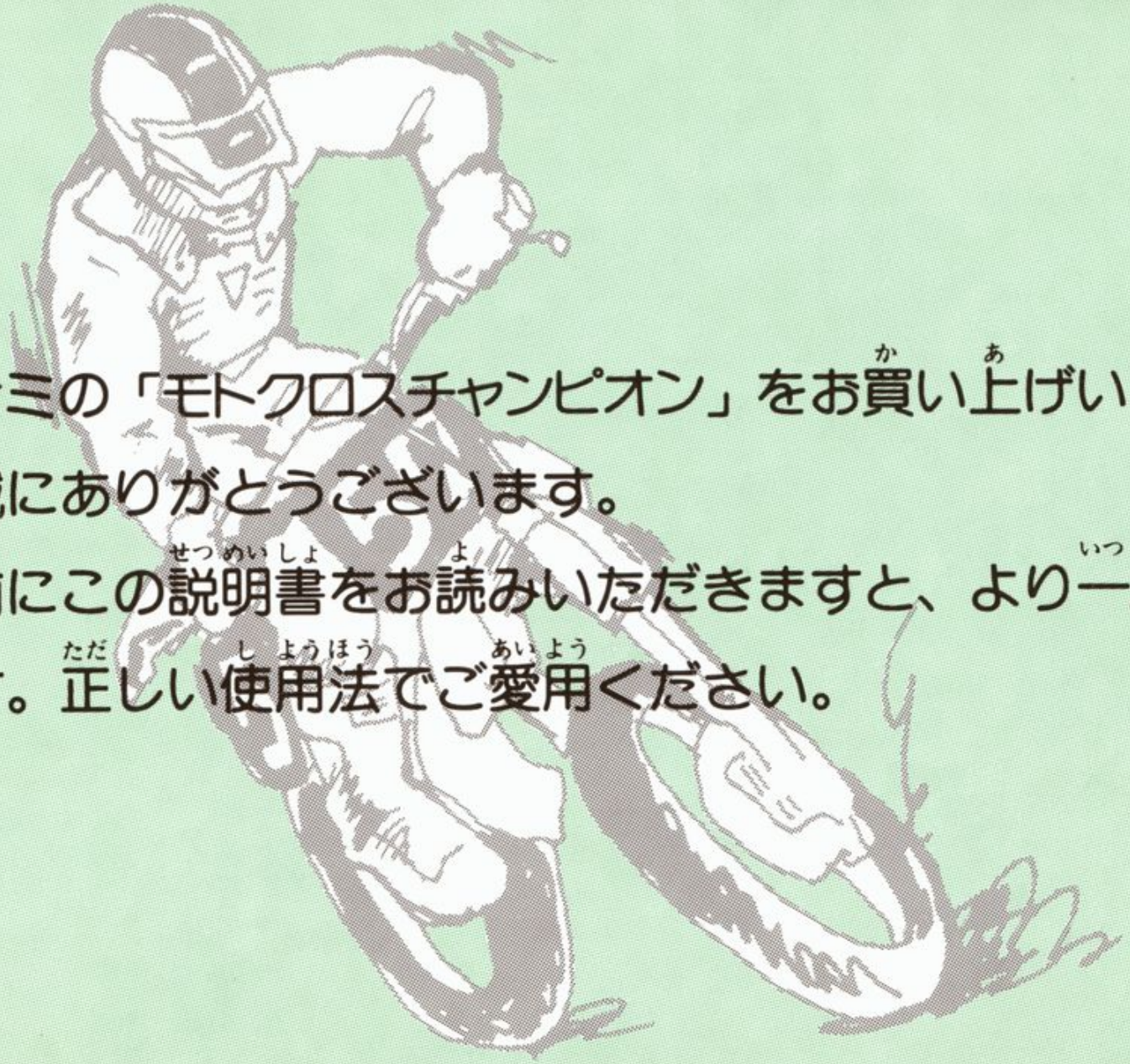
FAMICOM FAMILY

モトクロス チャンピオン™

©KONAMI 1989

KDS-CX

遊び方



このたびはコナミの「モトクロスチャンピオン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。

MOTOCROSS

モトクロスチャンピオン

目次（もくじ）

モトクロスってなんだ!? ——— 3

遊び方（あそびかた） ——— 8

コントローラーの使用方法（しようほうほう） ——— 9

練習（れんしゅう）モード ——— 13

試合（しあい）モード ——— 15

レーステクニック ——— 17

モトクロスってなんだ!?

簡単に説明すると、公道(国や地方自治体が管理している一般道路)を、走ってはいけないオートバイ(モトクロッサー)で、荒れた道を走るモータースポーツの事です。

コースには、でこぼこや急な坂がわざと作られていて、そこをジャンプしたりウィリーしたりしてクリアして行きます。

レースになると他のライダーもいっしょに走るので、思わぬ所で接触転倒したり、一人で走るよりずっとアクシデントも多くなります。

スタート START

どんなモータースポーツのレースでもスタートは一番重要。モトクロスのレースでも、スタートの良し悪しで、そのレースの勝ち負けがきまるほどです。スタートで先頭グループにいれば、それだけ有利にレースは展開して行きます。前に他のライダーがいなければ、泥のはね上げや、ホコリなどの視界をさえぎるものも少なくなり、自分のラインも決めやすくなります。

ジャンプ JUMP

モトクロスレースの中で、最も派手でカッコイイのがジャンプ！ アップダウンのはげしいコースで加速して思いっきり高く、遠くへ飛び転倒せずに着地する、モトクロスレースの醍醐味とも言えるでしょう。ジャンプ台にも色々あって、大きな台形の「テーブルトップ」では、より高く華麗なジャンプを。一見地味に見えても実は一番アクシデントの多い「ウォッシュ・ボード」では、タイミングの良い連続ジャンプを見せてくれます。

コーナリング CORNERING

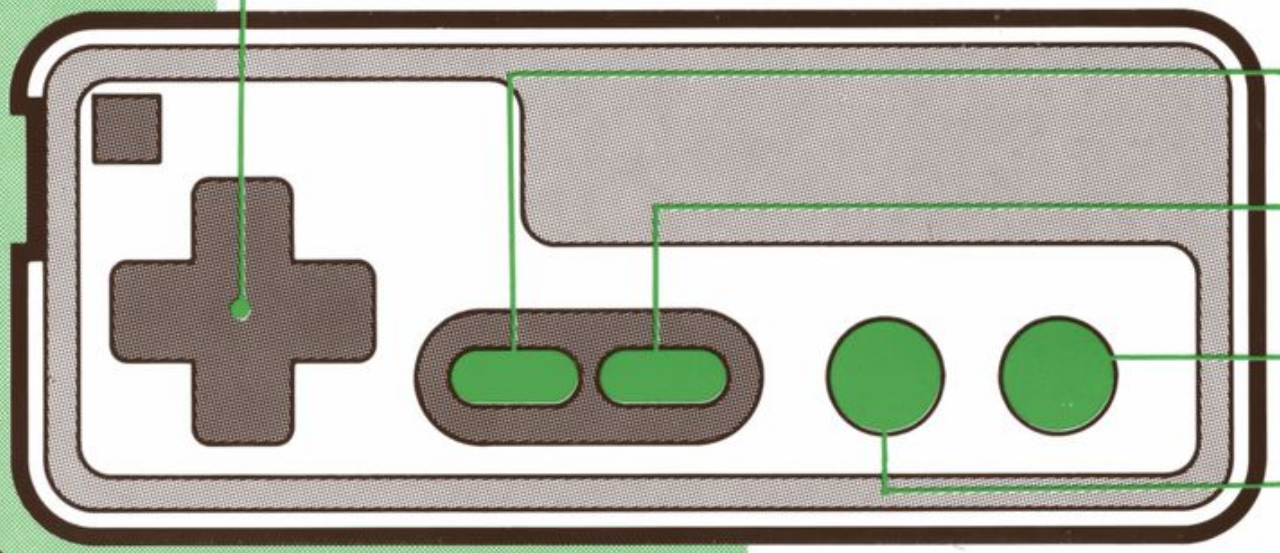
コーナーはレースで勝負のポイントになります。遠心力で外に飛び出そうとする力と、小まわりをきかせて、すばやくまわろうとする力の戦いです。バンクコーナーでは、バンクの壁を利用してスピードをおとさずバンクに遠心力を一気にかけてまわります。急で小さなコーナーでは、ブレーキをかけながら後輪をすべらせるブレーキングターンで、より早いコーナリングもできます。

MOTOCROSS

遊び方

- このゲームは、オフロードにつくられたコースをモトクロッサーで走り、スピードをきそうゲームです。
- コースにつくられたウォッシュボードや、テーブルトップをうまくクリアしながら走ります。
- 予選で2位以内に入れば、ファイナルレースへと進めます。ファイナルレースに勝つと次のコースでレースができます。

コントローラーの使用方法



✚コントロールボタン

SELECT(セレクト)ボタン

START(スタート)ボタン

Ⓐボタン

Ⓑボタン

✚コントロールボタン

▲上（うえ）

プレイヤーが前（まえ）の方（ほう）に体重移動（たいじゅういどう）します。
ジャンプ中（ちゅう）に押（お）すとスピード、距離（きょり）が伸（の）びます。
着地（ちゃくち）の時（とき）、前傾姿勢（ぜんけいしせい）をとりすぎた場合（ばあい）、転倒（てんとう）してしまいます。

▼下（した）

プレイヤーが後（うし）ろの方（ほう）に体重移動（たいじゅういどう）します。
走行中（そうこうちゅう）に使用（しよう）すると、プレイヤーがウィリーします。
ウィリーしすぎると転倒（てんとう）してしまいます。

✚コントロールボタン

▶右（みぎ）

プレイヤーが右回転（みぎかいてん）します。
ジャンプ中（ちゅう）に使用（しよう）すると、プレイヤーがハンドルを右（みぎ）に傾（かたむ）け、着地後傾（ちゃくちごかたむ）いている方向（ほうこう）へ素早（すばや）く走行（そうこう）することができます。

◀左（ひだり）

プレイヤーが左回転（ひだりかいてん）します。
ジャンプ中（ちゅう）に使用（しよう）すると、プレイヤーがハンドルを右（みぎ）に傾（かたむ）け、着地後傾（ちゃくちごかたむ）いている方向（ほうこう）へ素早（すばや）く走行（そうこう）することができます。

Ⓐボタン

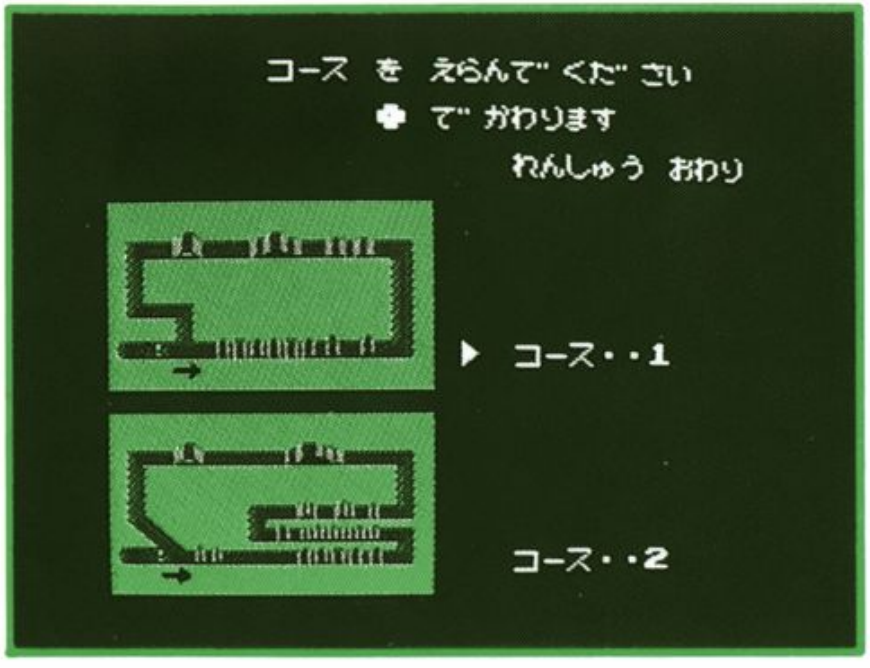
アクセル／マシンが加速します。
転倒中連打するとイエローフラグが早く振られるので、短い時間でレースに復帰することができます。

Ⓑボタン

ブレーキ／マシンが減速します。
走行中にハンドルを切りながら押すと、テールが滑ってブレーキングターンをします。

MOTOCROSS

練習モード



●タイトル画面でSTARTボタンを押すとセレクト画面に変わります。

試合をする前に練習したい時は「れんしゅう」にカーソルをあわせて、STARTボタンを押すとコースセレクト画面になります。コースは全部で8種

類、✚コントローラーで選んでSTARTボタンを押すと、ゲームがはじまります。

「FINISH」の所で、1周のタイムが、画面右下に4秒間表示されます。

● SELECTボタンを押すと、練習は終わり自分のベストラップが表示されます。STARTボタンでコースセレクト画面にもどります。

MOTOCROSS

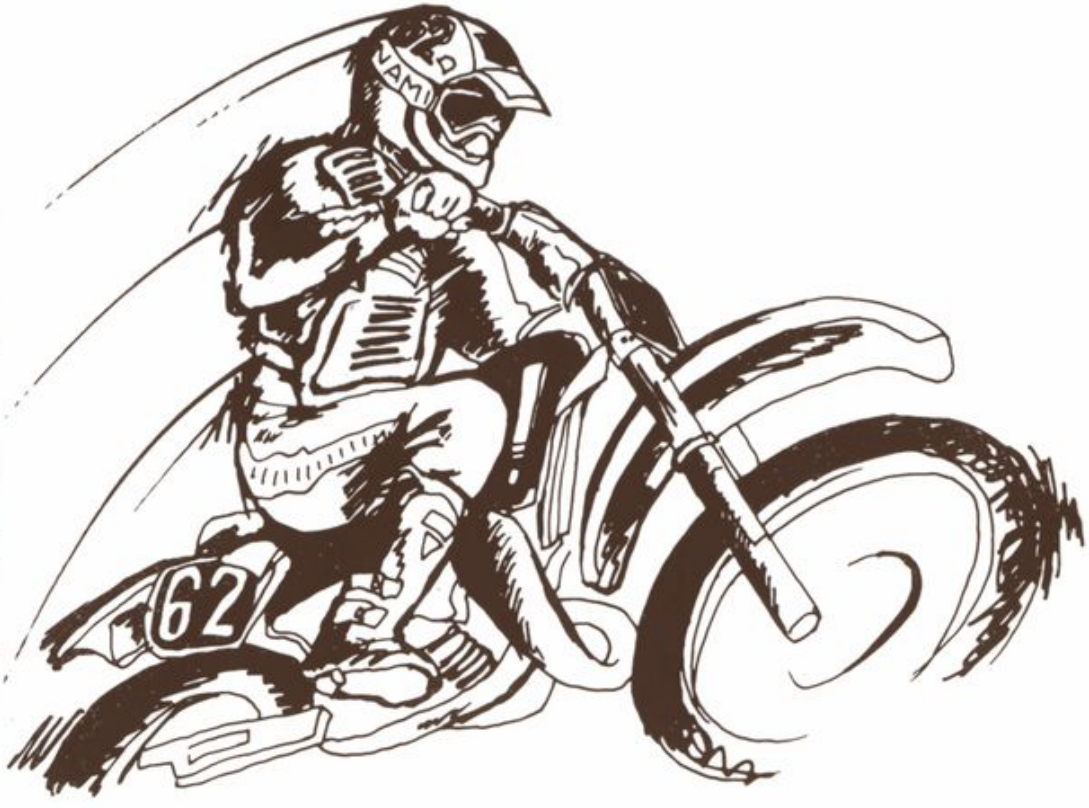
試合モード

セレクト画面で「しあい」にカーソルをあわせてSTARTボタンを押します。名前登録画面で、まず自分の名前を登録します。✚コントローラーで文字をえらびⒶボタンで決定します。消したい時はⒷボタンを押します。入れおわ

ったら「おわり」にあわせてⒶボタンを押すと試合データ画面になります。

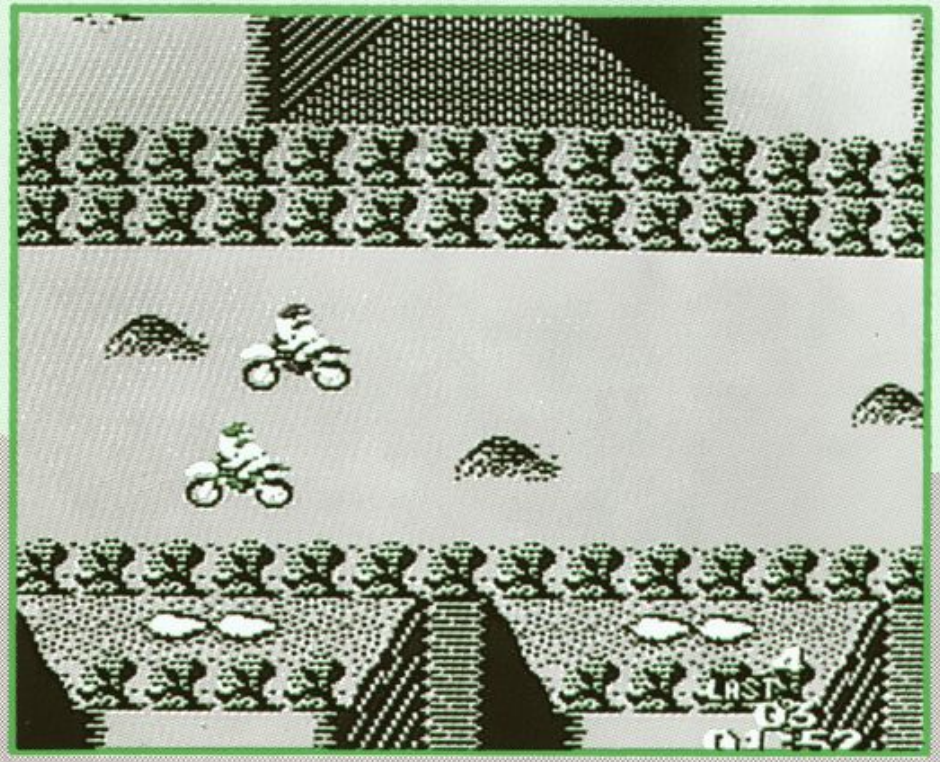
●STARTボタンで試合開始！

試合は予選で2位以内に入れば、ファイナルレースへ進む事ができます。予選で負けると敗者復活戦を行い2位以内に入ればファイナルレースへ進む事ができます。ファイナルレースで1位になれば、次のコースへ進めます。



MOTOCROSS

レーステクニック

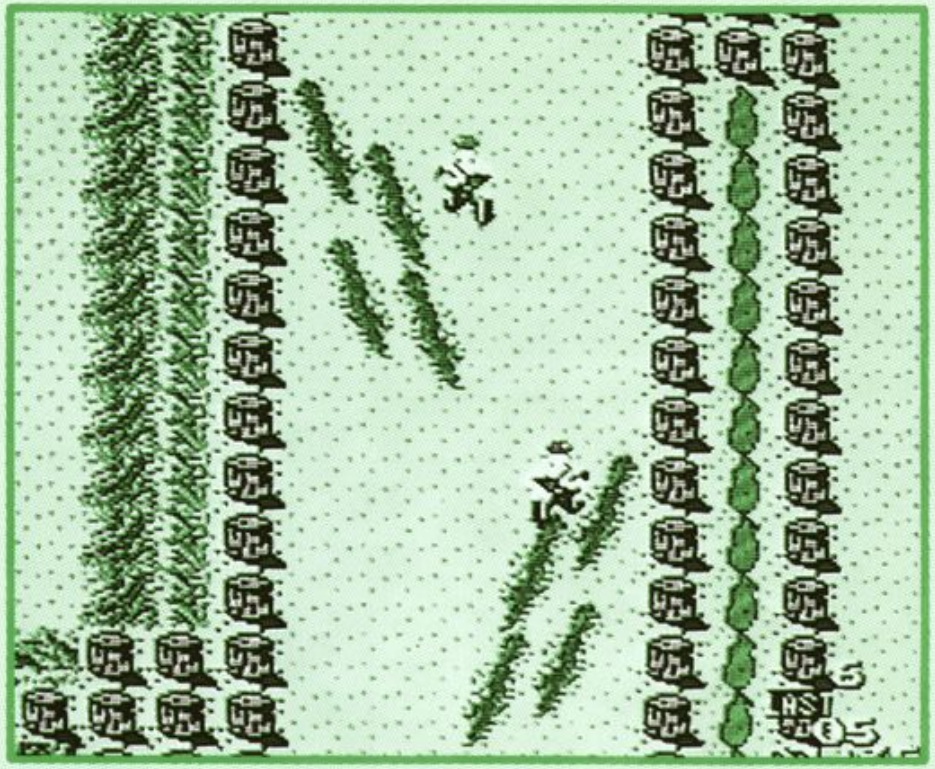


こぶ

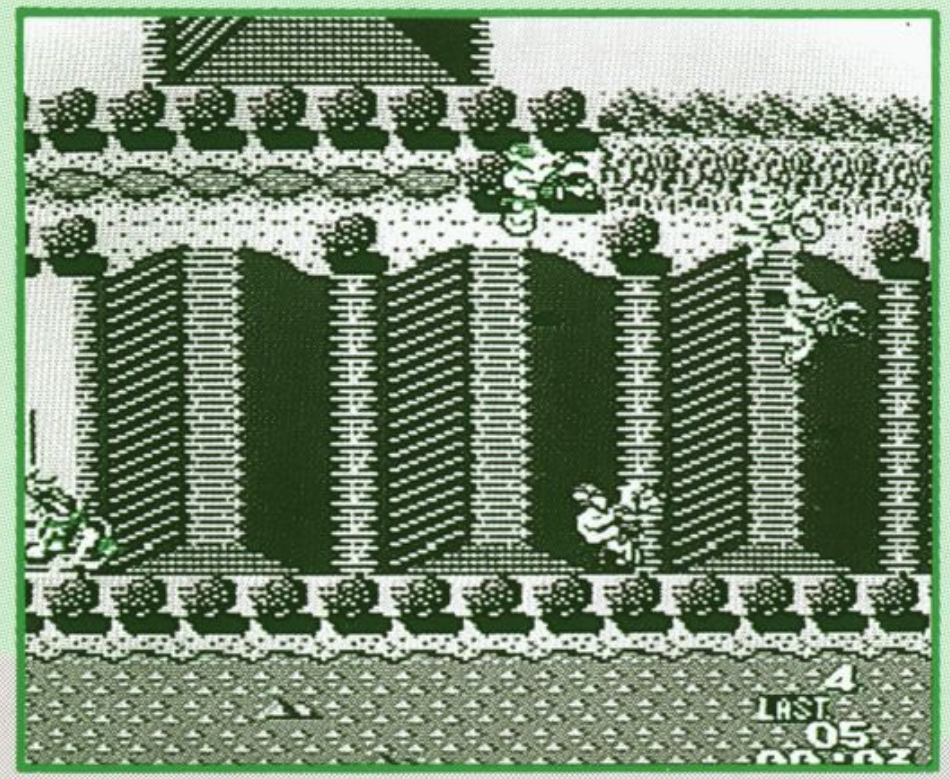
コースにできた小さな山です。
減速するか、ウィリーすると転倒せず
に越えることができます。

みぞ

何台ものマシンが通ったあとにできた轍です。みぞの向いている方向へ、ハンドルをとられてしまうので接触しないようにするか、逆方向へハンドルを切って避けます。



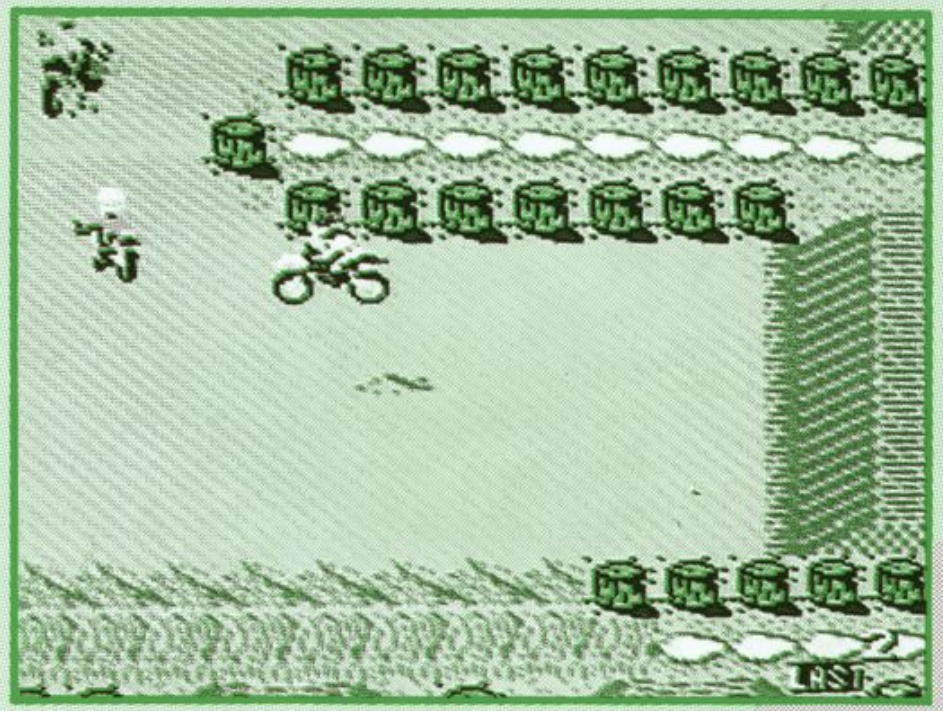
ウォッシュ・ボード

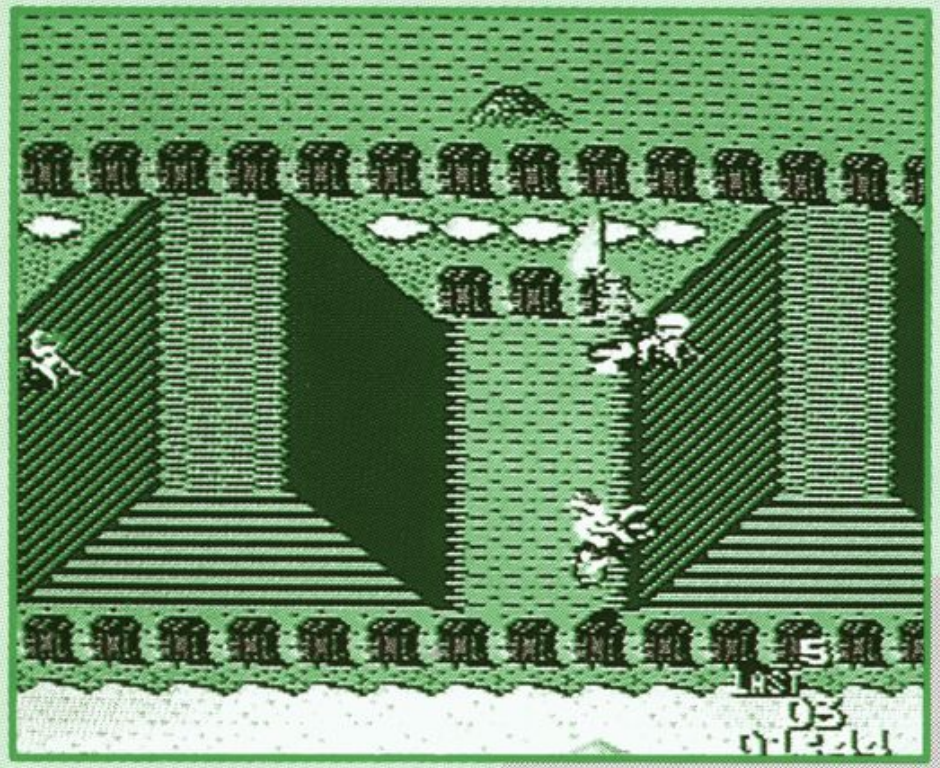


小さな山が連続している障害物です。一度減速してしまうとなかなか加速しないので、加速ぎみに前輪を少し浮かせて突入します。ジャンプ時のタイミングにうまく合わせて、✚コントローラーの▼下を小刻みに押すと減速を防げます。

バンク

バンクに対して垂直に突入すると、減速してしまいます。バンクに対してやや平行気味に突入すると、減速せずにアウトコーナーを回れます。





転倒（てんとう）

他（ほか）のライダーの後輪（こうりん）に、プレイヤーの前輪（ぜんりん）があたったり転倒中（てんとうちゅう）の選手（せんしゅ）にぶつかったりすると転倒（てんとう）してしまいます。また、スピードがつきすぎると、ウィリーしてしまい、転倒（てんとう）することもあります。

使用上の注意

- 精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
- 故障の原因となりますから、端子部に触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- カセット交換の際、必ず電源をお切りください。
- エキスパンドコネクタ内（端子部）へ指や金属片を入れないでください。故障の原因となります。
- 落丁・乱丁を除き、この「遊び方」の再発行はいたしません。

- ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約２時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18　TEL. 06-334-0335(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9　TEL. 011-232-3778(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30　TEL. 092-715-2367(代)

コナミ・テレフォンサービス

【北海道地区】札幌 011(851)3000
【東 北 地 区】青森 0177(22)5731
秋田 0188(24)7000
【関 東 地 区】東京 03(262)9110
【北 陸 地 区】新潟 025(229)1141
【関 西 地 区】大阪 06(334)0399
【四 国 地 区】松山 0899(33)3399
【九 州 地 区】福岡 092(715)8200
大牟田 0944(55)4444
鹿児島 0944(72)0606

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。